

Anche la Puglia APP



30-04-2016
Luigi Colucci

AncheIoPuglia Project

Anche io Puglia è un'applicazione sia per dispositivi mobili che un'applicazione Web operante nell'ambito del Turismo.

Il sistema ha il compito di fornire all'utente una serie di itinerari personalizzati in base a due fattori: le attitudini e gli interessi degli utenti e i fattori esterni (meteo, traffico, affluenza).

Il sistema studia l'utente e le sue scelte in modo da apprendere e capire cosa consigliare, cercando di essere sempre più preciso man mano che l'utente usa l'applicazione.

In che modo avviene tutto ciò? Grazie a due importanti componenti software, il primo è un *Suggestion Engine* e il secondo è un *Machine Learner*. Ma cosa sono questi paroloni?!?!?

Suggestion Engine:

È una componente software che tramite appositi strumenti matematici esegue dei calcoli statistici su un set di dati. Questo set più è grande e maggiore è la qualità della previsione. Proprio per questo motivo, tale software si categorizza di diritto nell'analisi dei *Big Data*.

Machine Learning:

Il machine learning spesso più che un software è una serie di tecnologie (matematiche e informatiche) utilizzate per riconoscere dei pattern. Pattern è il termine con cui si identifica una serie di informazioni, raggruppandole all'interno di un insieme. Es. Un pattern può essere un insieme di 2 lettere + 3 numeri + 2 Lettere. Abbiamo appena definito un pattern per le targhe automobilistiche italiane.

Mandando in pasto quindi questo pattern, un sistema di machine learning può riconoscere questa sequenza in mezzo a tante altre.

Nel nostro caso invece il machine learning crea lui stesso dei pattern, in questo caso un insieme di informazioni sull'utente che valuta positivamente o

30-04-2016
Luigi G.M.

negativamente le proposte di AncheloPuglia. In questo modo è possibile filtrare e istruire meglio il suggestion engine per far sì che le successive proposte di AncheloPuglia siano sempre più affini all'utente.

In che modo opera AncheloPuglia Applicazione?

Una volta iscritti al portale di AncheloPuglia, l'utente dovrà eseguire un piccolo questionario conoscitivo. In questo modo il sistema comincia a fare un primo profilo base, in modo da conoscere i diversi aspetti dell'utente.

Con questo questionario si profila quindi le abitudini, le attitudini, cosa piace fare e cosa non piace, capire se l'utente è disposto a spostarsi e ultimo ma non ultimo la fascia di costi che l'utente è pronto a sostenere.

In questo frangente ci si rende conto che il vantaggio per gli utenti di AncheloPuglia è quello di avere un itinerario turistico sempre variegato ed adatto al suo profilo (ma non è detto! E' possibile anche richiedere itinerari completamente differenti al proprio profilo: Nei viaggi un po' di "avventura" non guasta mai).

Grazie ai sistemi di georeferenziazione, AncheloPuglia suggerirà quindi tutti gli eventi, città, musei, attività recettive e tanto altro, vicino all'utente. O che in qualche modo possa raggiungere, mantenendo sempre i costi nei limiti definiti.

Le strutture ricettive, enti, comuni e chi possa aver interesse nel proporsi all'interno del sistema AncheloPuglia, potrà cogliere l'occasione di mostrarsi in un nuovo canale mediatico, senza benchè il minimo sforzo.

L'unica attività che tali soggetti dovranno eseguire, saranno quelle legate alla compilazione dei dati delle proprie attività turistiche, in modo che possano poi essere utilizzate dal sistema.

Non solo.

Ogni attività turistica avrà una sua pagina di dettagli ad hoc, dove caricare le proprie fotografie e video e tanti altri contenuti multimediali. Creandosi così una vera e propria vetrina all'interno del sistema AncheloPuglia

30-04-2016
Luigi Guller.

Stato dell'opera

Allo stato attuale (20 aprile 2016) il sistema AncheloPuglia è in sviluppo da GenY srls.

Nel dettaglio:

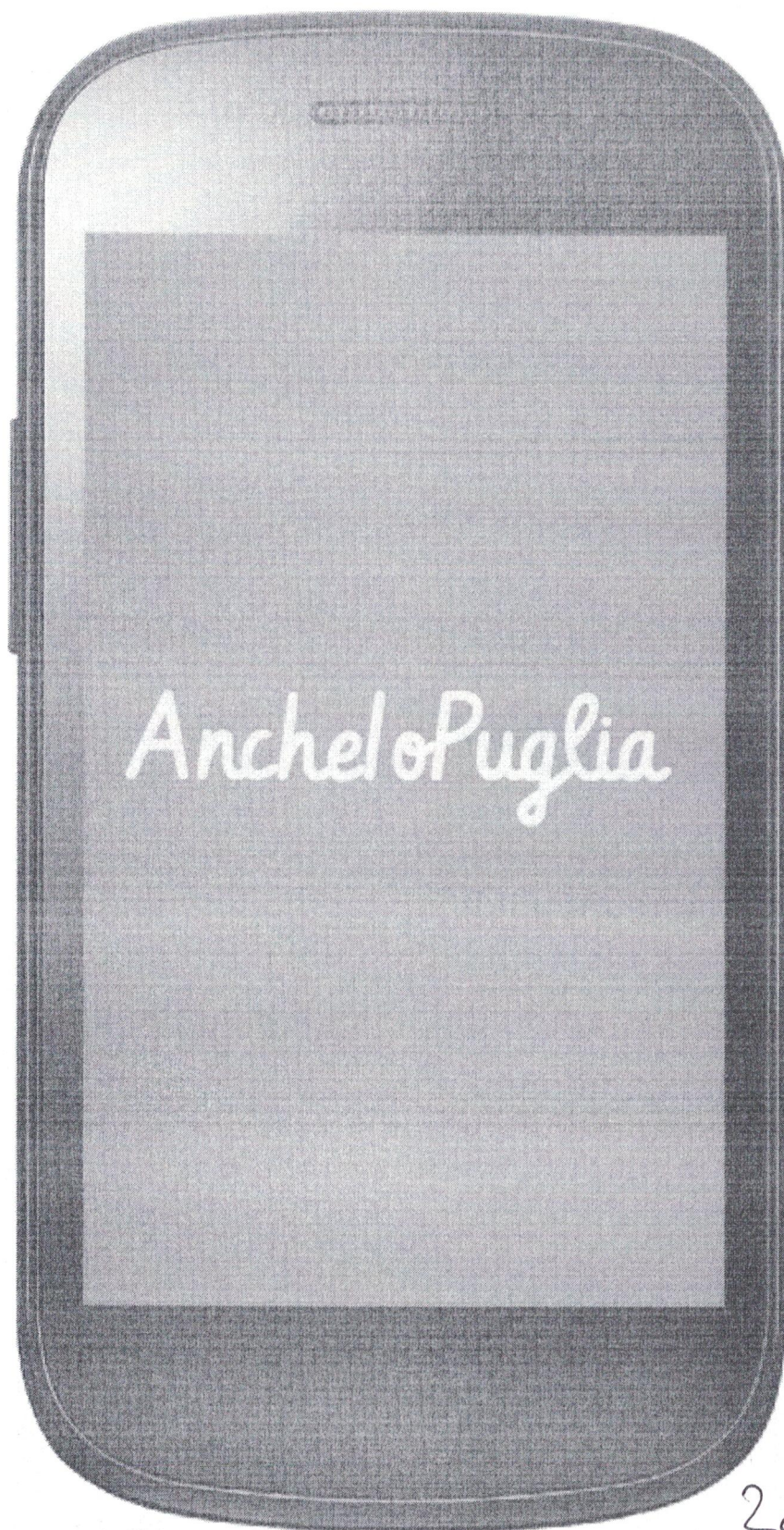
- Story Board pubblicità video landing page
- Wireframe app mobile
- Proof of concept (protipo di app)
- Backend Server (60% dello sviluppo)
- Definizione loghi e grafiche
- Acquisto domini internet

Rimane pertanto di sviluppare

- Completamento applicazione Nativa Android
- Applicazione Nativa iOS
- Applicazione WEB
- Applicazione WEB di Backoffice (Pannello di controllo per l'inserimento dei dati da parte dei clienti.)
- Completamento applicazione WEB

20-04-2016
Luigi Cella.

Mock App



30-04-2016
Jorge Loh.

Anche lo Puglia

Rispondi a queste semplici domande
Serviranno ad Anche lo Puglia a conoscerti meglio
In modo da farti godere al
meglio il tuo prossimo Viaggio!

Domanda 1

- ☒ Risposta
- ☐ Risposta
- ☐ Risposta

Domanda 2

- ☒ Risposta
- ☐ Risposta
- ☐ Risposta

Domanda 3

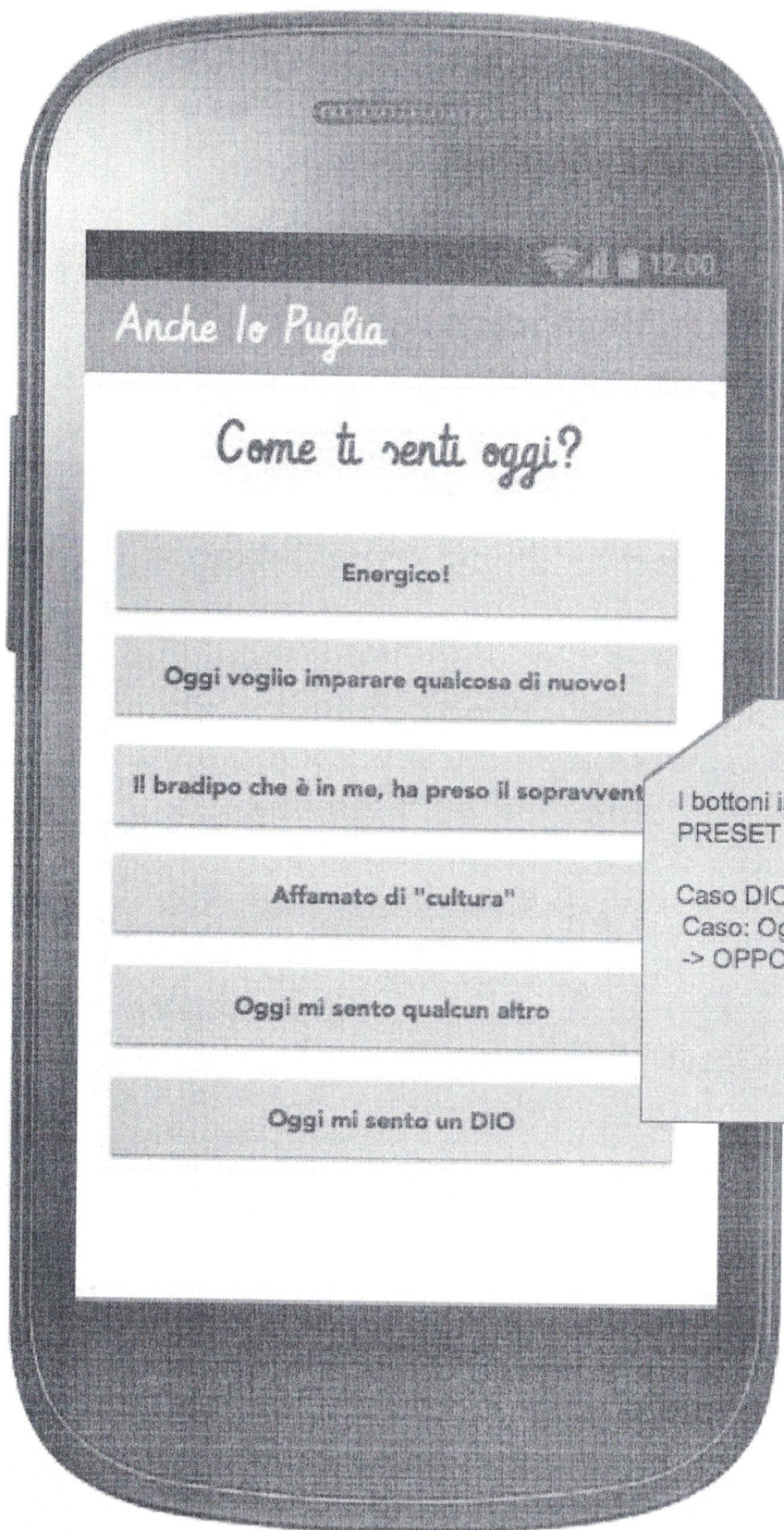
- ☒ Risposta
- ☐ Risposta
- ☐ Risposta

In questa fase, l'applicazione con una serie di domande, profila l'utente. In questo modo si vanno ad inserire i primi criteri di calcolo per il motore di suggerimenti.

I dati inseriti in questa fase, saranno successivamente affinati dalle valutazioni dell'utente.

30-04-2016

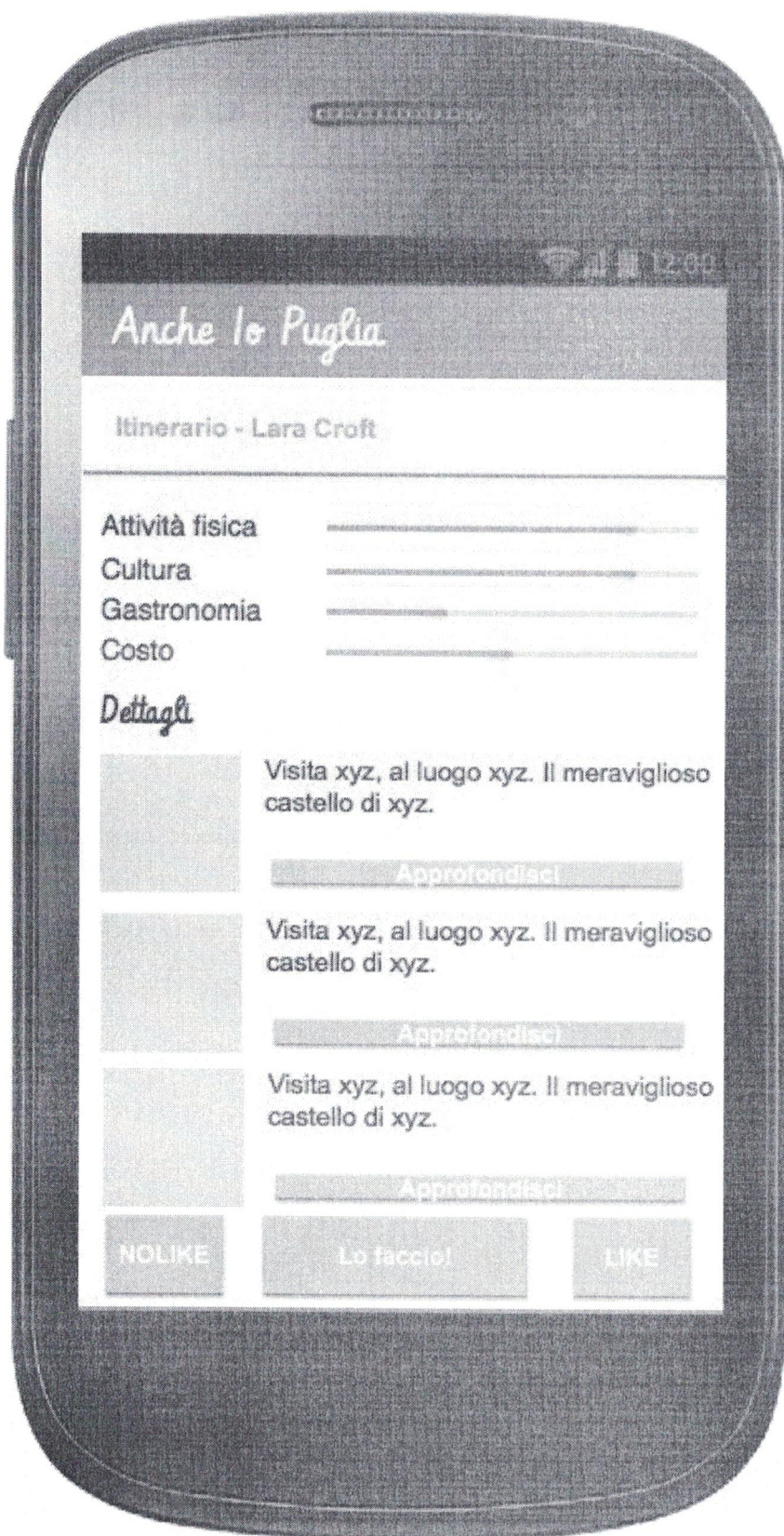
Luigi G. M.



I bottoni in questo caso, sono dei
PRESET di valori con cui generare gli itinerari.

Caso DIO: Setting manuale
Caso: Oggi mi sento qualcun'altro
-> OPPOSTO PROFILO

30-04-2016
Pugli Cade.



Qui vengono proposti gli itinerari, calcolati sul profilo dell'utente. Il profilo è stato ricavato dalla registrazione. (Suggestion Engine).

I LIKE e DISLIKE serviranno al sistema per apprendere dall'utente. In questo modo il sistema di machine learning di AncheloPuglia, "imparerà" e affinerà i criteri con cui genera gli itinerari

30-04-2016

Luigi' Colaninno