



Lemons in the room

lemonsintheroom.com

Realtà Virtuale



Realtà Mista



Realtà Estesa XR

Realtà Aumentata





Tutto in una sola
tecnologia...

Ecco le nostre
soluzioni



Problema



Dolore, disagio
e ansia



Sintomi di stress
post-traumatico



Tentativi di
fuga



Disturbi del
sonno



Recupero più
difficile

Questi stati possono rendere necessari interventi **farmacologici** per gestire dolore e ansia.



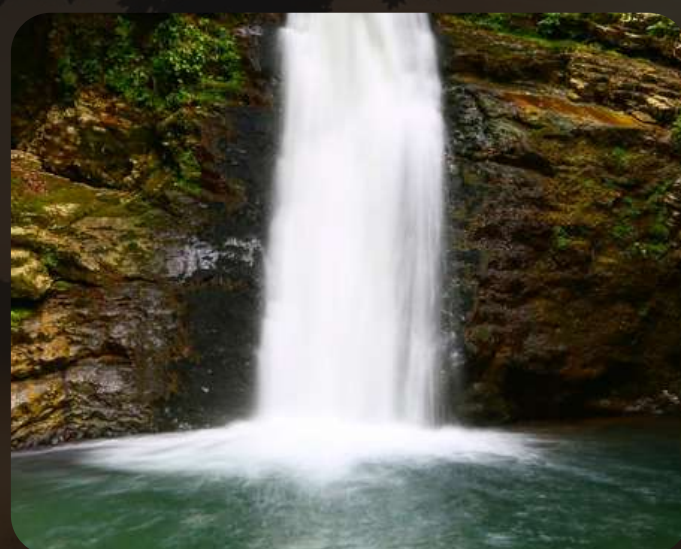
Questo progetto offre varie forme di intrattenimento VR favorendo **un'esperienza immersiva** a 360° volta a sollevare e migliorare aspetti psicologici, cognitivi e fisici minati dalle terapie.

Personalizzabile e facile da utilizzare capace di ridurre stress e ansia durante i trattamenti.

Contenuti Proposti



Meditazioni
Guidate



Rilassamento e
Respirazione



Paesaggi e
Località



Intrattenimento
e Formazione

Value Proposition



Fuga dalla Routine

Una fuga dal contesto quotidiano grazie all'immersione in un'oasi di tranquillità.



Diminuzione Ansia e Stress

Come dimostrato in letteratura, questa forma di intrattenimento offre benefici sulla terapia stessa.



Usabilità e Accessibilità

Facilità di utilizzo e semplicità dell'interfaccia rendono l'esperienza accessibile a tutte le età.



Esperienza Personalizzata

Ampia varietà di ambienti e attività, ogni individuo può personalizzare il proprio percorso.

MINI REVIEW article

Front. Med., 14 July 2023

Sec. Intensive Care Medicine and Anesthesiology

Volume 10 - 2023 | <https://doi.org/10.3389/fmed.2023.1203670>

Virtual reality for pain management: an umbrella review



Dmitriy Viderman^{1,2*}



Karina Tapinova¹



Mukhit Dossov³



Serik Seitenov³



Yerkin G. Abdildin⁴

¹ School of Medicine, Nazarbayev University, Astana, Kazakhstan

² Department of Anesthesiology and Intensive Care, National Research Oncology Center, Astana, Kazakhstan

³ Department of Anesthesiology and Critical Care, Presidential Hospital, Astana, Kazakhstan

⁴ School of Engineering and Digital Sciences, Nazarbayev University, Astana, Kazakhstan

Soluzione



LEMOVIE
KIDS

Questo progetto offre varie forme di intrattenimento VR ai pazienti pediatrici fornendo un'esperienza immersiva a 360°



Personalizzabile e facile da utilizzare,
aiuta a ridurre ansia e agitazione.

Impatto della **Realtà Virtuale** su Dolore e Ansia nei Pazienti Pediatrici



Riduzione dell'Ansia

“L'uso della VR ha avuto un grande impatto nel ridurre l'ansia (**SMD = 1.32**), dimostrando un beneficio significativo nell'utilizzo di ambienti virtuali immersivi.”



Riduzione del Dolore

“L'uso della VR ha ridotto in modo significativo il livello di dolore percepito dai pazienti pediatrici durante le procedure mediche (**SMD = 1.30**).”

Grande effetto:
SMD \approx 0.8 o superiore

Contenuti Proposti



Contenuti
Interattivi



Esperienze
Educative



Esperienze
Distraenti



Attività di
Gioco

Soluzione



LEMOVIE
Silver

Questo progetto offre contenuti VR ai pazienti geriatrici fornendo un'esperienza immersiva a 360° per migliorare il benessere psicologico, cognitivo e fisico.



Problema

La prevalenza di disturbi depressivi in età senile è più elevata in **ambienti sanitari**.

29%

Pazienti anziani ricoverati
con sintomi depressivi

x2

Una volta superati i 75-80 anni
la prevalenza e l'incidenza
raddoppiano

30%

Pazienti in lungodegenza
con distimia o sintomi
depressivi

Fonte Micheal Dennis et al.

Altri Progetti



MEDILEARN

Questo programma VR è creato per addestrare i professionisti sanitari in alcune procedure dove la pratica non può essere svolta in maniera efficace ed efficiente.

L'obiettivo è prepararli per il reparto riducendo rischi e tempistiche associati ad una formazione tradizionale.



Riduzione delle **tempistiche** di apprendimento

Aumento di **fiducia** e abilità nel gestire situazioni critiche

Ambienti virtuali **sicuri** e controllati

Aumento della **velocità** di esecuzione

Anche in autonomia

Presentati!

Ciao, sono una Tecnica di Fisiopatologia Cardiocircolatoria digitale pronta ad aiutarti in ogni momento. Sono qui per offrirti assistenza.



Grazie all'Intelligenza Artificiale

I servizi associati



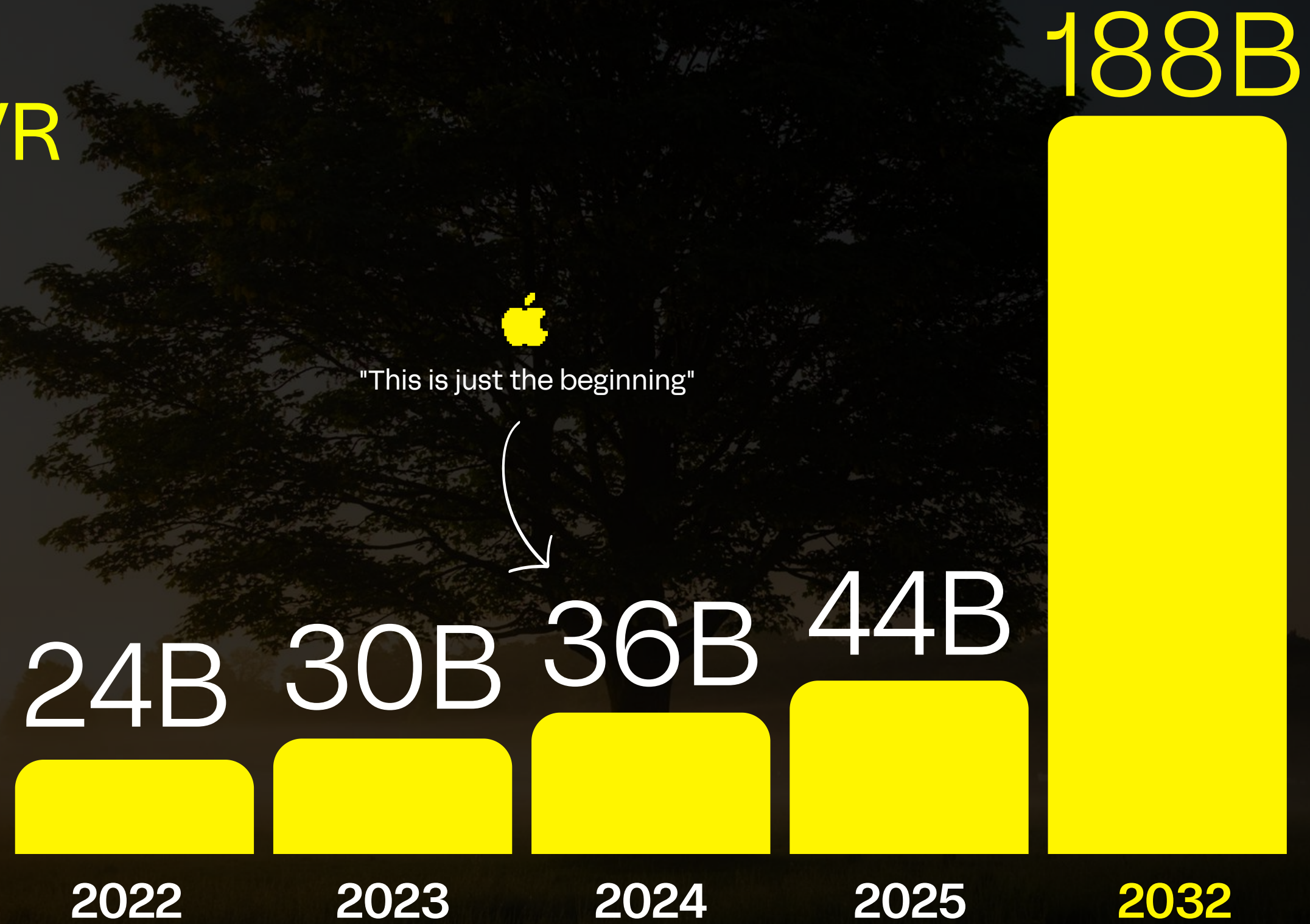
Fornitura dei visori e delle app

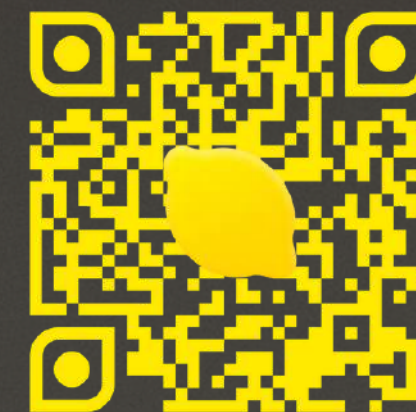
Formazione del personale all'uso

Assistenza da remoto

Aggiornamenti software

Mercato VR






Niccolò Berni
Ingegnere
Gestionale

Niccolò Cesareo S.
Ingegnere
Gestionale

Alessandro Napoli
Laureando in
Medicina

Milo Zoppini
Designer & Tech
Lead

Lemons in the room

A background photograph of four young men sitting on the floor in a room. They are all smiling and looking towards the camera. The man on the far left is wearing glasses and a dark t-shirt. The man next to him is wearing a white t-shirt. The man in the back is wearing a dark t-shirt with "LEMONS in the ROOM" printed on it. The man on the far right is wearing a white t-shirt. They are all holding lemons in their hands. The image has a dark overlay.

La nostra **vision** è valorizzare la sfera emotiva
e psicologica della cura del paziente.