



Lemons in the room

lemonsintheroom.com



Realtà **Virtuale**

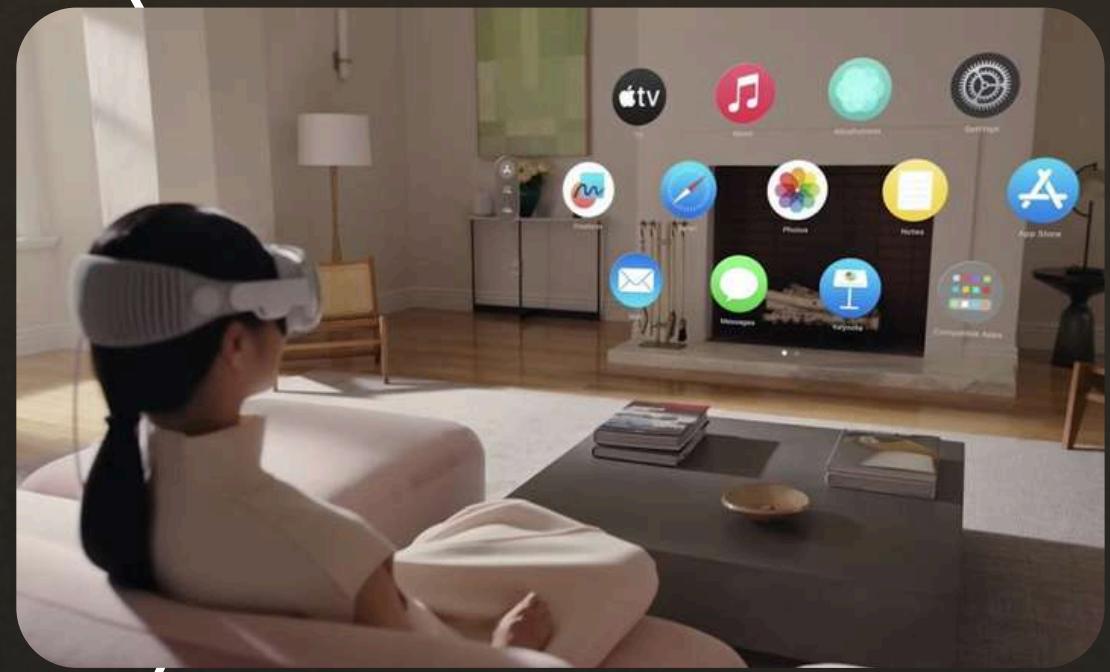


Realtà **Mista**



Realtà **Estesa**
XR

Realtà **Aumentata**



A close-up profile photograph of a man with dark hair and a beard, wearing a white VR headset. He is looking slightly to his right. The background is solid black.

Tutto in una sola
tecnologia...

Ecco le nostre
soluzioni

Problema



Dolore, disagio
e ansia



Sintomi di stress
post-traumatico



Tentativi di
fuga



Disturbi del
sonno



Recupero più
difficile

Questi stati possono rendere necessari interventi **farmacologici** per gestire dolore e ansia.



LEMOVIE

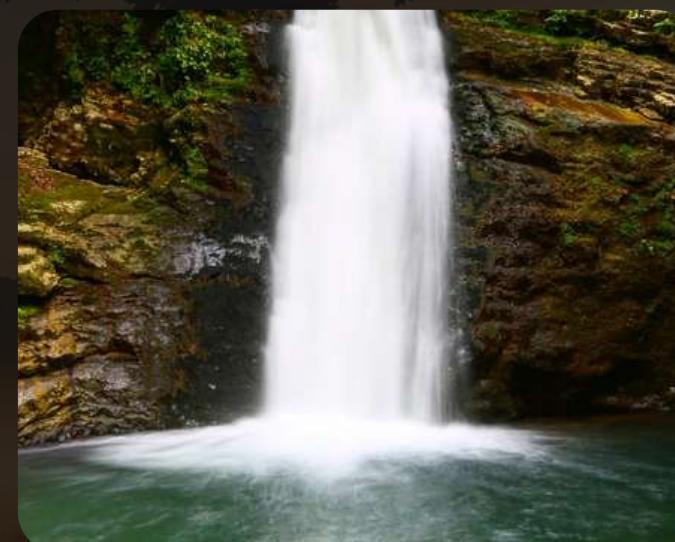
Questo progetto offre varie forme di intrattenimento VR favorendo **un'esperienza immersiva** a 360° volta a sollevare e migliorare aspetti psicologici, cognitivi e fisici minati dalle terapie.

Personalizzabile e facile da utilizzare capace di ridurre stress e ansia durante i trattamenti.

Contenuti Proposti



Meditazioni
Guidate



Rilassamento e
Respirazione



Paesaggi e
Località



Intrattenimento
e Formazione

Value Proposition



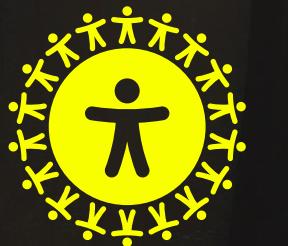
Fuga dalla Routine

Una fuga dal contesto quotidiano grazie all'immersione in un'oasi di tranquillità.



Diminuzione Ansia e Stress

Come dimostrato in letteratura, questa forma di intrattenimento offre benefici sulla terapia stessa.



Usabilità e Accessibilità

Facilità di utilizzo e semplicità dell'interfaccia rendono l'esperienza accessibile a tutte le età.



Esperienza Personalizzata

Ampia varietà di ambienti e attività, ogni individuo può personalizzare il proprio percorso.

MINI REVIEW article

Front. Med., 14 July 2023

Sec. Intensive Care Medicine and Anesthesiology

Volume 10 - 2023 | <https://doi.org/10.3389/fmed.2023.1203670>

Virtual reality for pain management: an umbrella review



Dmitriy Viderman^{1,2*}



Karina Tapinova¹



Mukhit Dossov³



Serik Seitenov³



Yerkin G. Abdildin⁴

¹ School of Medicine, Nazarbayev University, Astana, Kazakhstan

² Department of Anesthesiology and Intensive Care, National Research Oncology Center, Astana, Kazakhstan

³ Department of Anesthesiology and Critical Care, Presidential Hospital, Astana, Kazakhstan

⁴ School of Engineering and Digital Sciences, Nazarbayev University, Astana, Kazakhstan

Soluzione

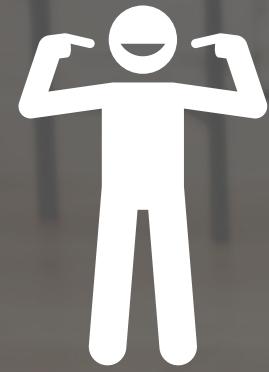


Questo progetto offre varie forme di intrattenimento VR ai pazienti pediatrici fornendo un'esperienza immersiva a 360°



Personalizzabile e facile da utilizzare,
aiuta a ridurre ansia e agitazione.

Impatto della Realtà Virtuale su Dolore e Ansia nei Pazienti Pediatrici



Riduzione dell'Ansia

“L'uso della VR ha avuto un grande impatto nel ridurre l'ansia (**SMD = 1.32**), dimostrando un beneficio significativo nell'utilizzo di ambienti virtuali immersivi.”



Riduzione del Dolore

“L'uso della VR ha ridotto in modo significativo il livello di dolore percepito dai pazienti pediatrici durante le procedure mediche (**SMD = 1.30**).”

Grande effetto:
 $SMD \approx 0.8$ o superiore

Fonte Systematic Review and Meta-analysis of Virtual Reality in Pediatrics: Effects on Pain and Anxiety

Contenuti Proposti



Contenuti
Interattivi



Esperienze
Educative



Esperienze
Distraenti



Attività di
Gioco

Soluzione



Problema

La prevalenza di disturbi depressivi in età senile è più elevata in **ambienti sanitari**.

29%

Pazienti anziani ricoverati
con sintomi depressivi

x2

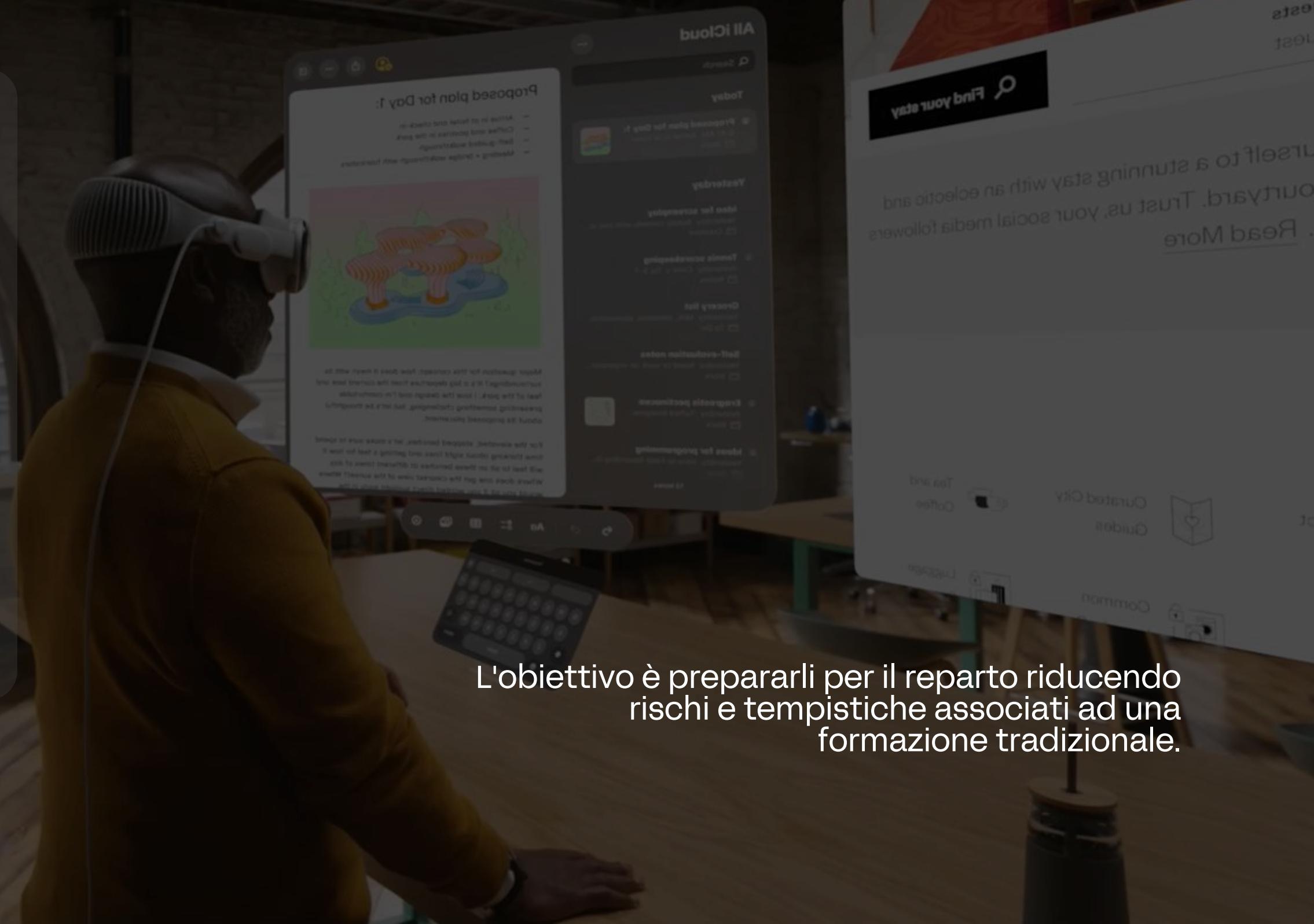
Una volta superati i 75-80 anni
la prevalenza e l'incidenza
raddoppiano

30%

Pazienti in lungodegenza
con distimia o sintomi
depressivi

Fonte Micheal Dennis et al.

Altri Progetti





Riduzione delle **tempistiche** di apprendimento

Aumento di **fiducia** e abilità nel gestire situazioni critiche

Ambienti virtuali **sicuri** e controllati

Aumento della **velocità** di esecuzione

Anche in autonomia

Presentati!

Ciao, sono una Tecnica di Fisiopatologia Cardiocircolatoria digitale pronta ad aiutarti in ogni momento. Sono qui per offrirti assistenza.



Grazie all'Intelligenza Artificiale

I servizi associati



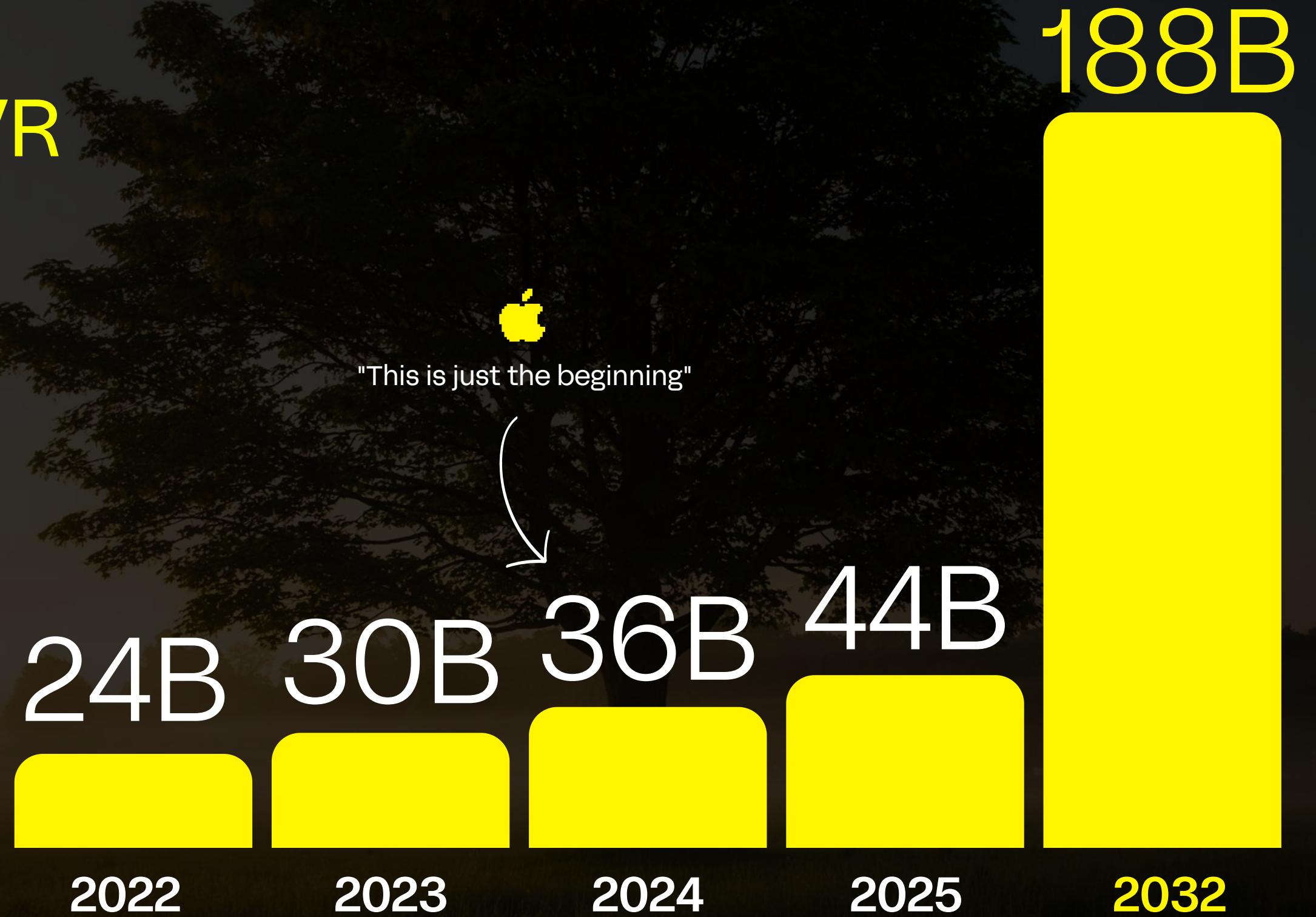
Fornitura dei visori e delle app

Formazione del personale all'uso

Assistenza da remoto

Aggiornamenti software

Mercato VR





Alessandro Napoli
Laureando in
Medicina

Niccolò Cesareo S.
Ingegnere
Gestionale

Lemons in the room

www.lemonsintheroom.com

Niccolò Berni
Ingegnere
Gestionale

Milo Zoppini
Designer & Tech
Lead

A photograph of four young men sitting together, smiling and holding lemons. They are wearing casual clothing, including t-shirts with the "LEMONS in the ROOM" logo. The background is a plain, light-colored wall.

La nostra **vision** è valorizzare la sfera emotiva
e psicologica della cura del paziente.