



Pitch Deck

Impara la matematica in modo epico

Christian Pulieri

christian@mathlord.it

Fausto Capriotti

fausto@mathlord.it

"La matematica è
l'**alfabeto** nel quale
Dio ha scritto l'**Universo**"

Galileo Galilei



70% degli studenti (10-19) hanno difficoltà



Basi assenti



Feedback scarsi



0 Motivazione

Fonti:

+50 interviste (docenti di matematica e studenti 10-15)

+600 risposte ad un questionario (studenti 13-25) | UNESCO | NAEP

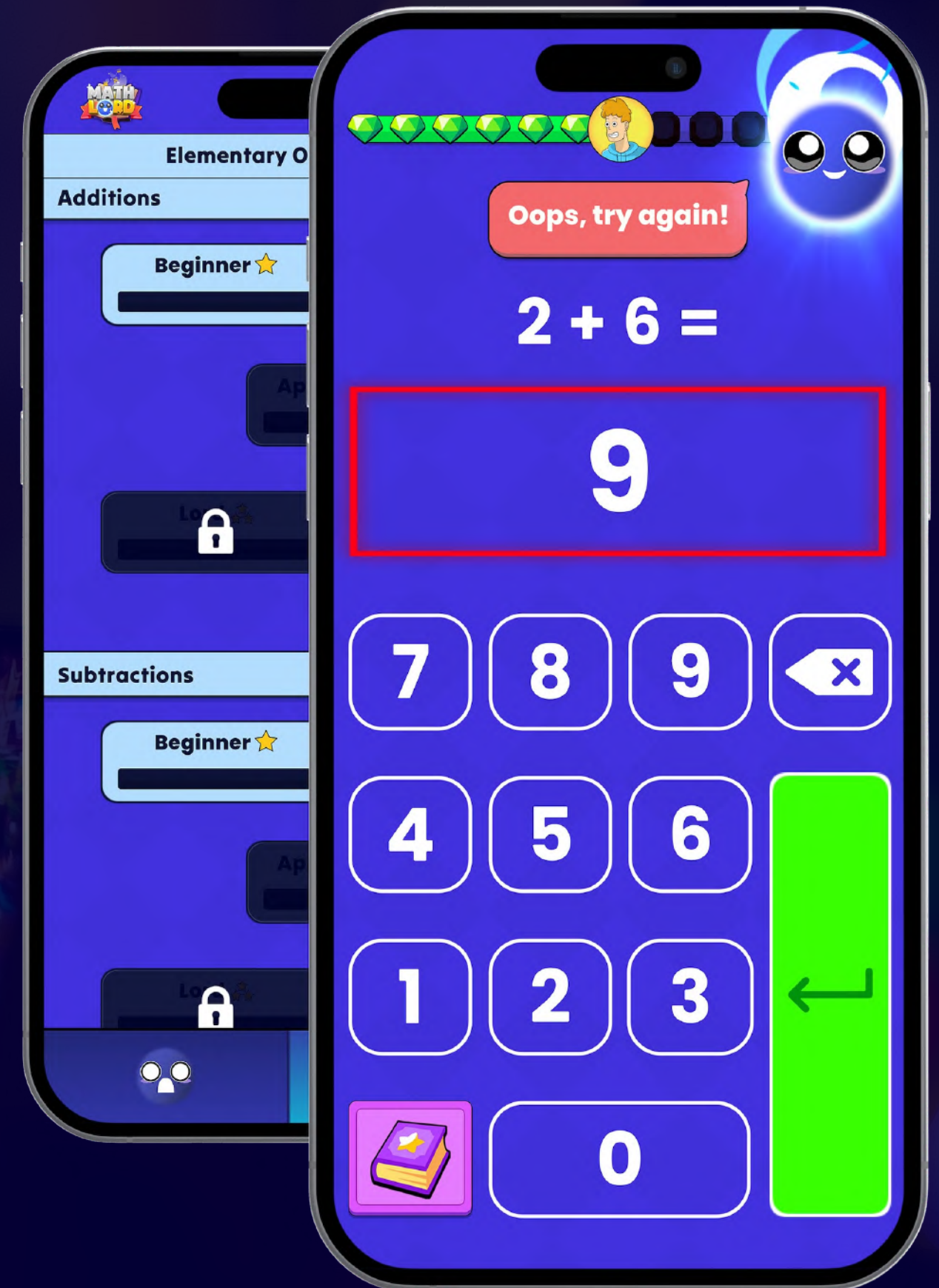
The background image is a photograph of an arcade, heavily filtered with a dark blue/purple color. It shows several people sitting at long tables, playing video games on large monitors. The arcade is filled with various game cabinets and screens, creating a sense of a busy gaming environment.

Anche quando provi un nuovo videogioco non sai da dove iniziare.

Tuttavia...

Game Design + Learning Science = **Soluzione!**

Un videogioco per mobile che rende
l'apprendimento della matematica
più semplice, divertente e coinvolgente.



Come motiviamo gli studenti



Virtual Buddy

Fornisce feedback costanti e si "ammala" se non fai pratica



Avventura Epica

Trama di fondo, missioni e boss fight al posto dei classici esercizi



Multiplayer

Per competere e/o collaborare con amici e compagni di classe

Come supportiamo i docenti



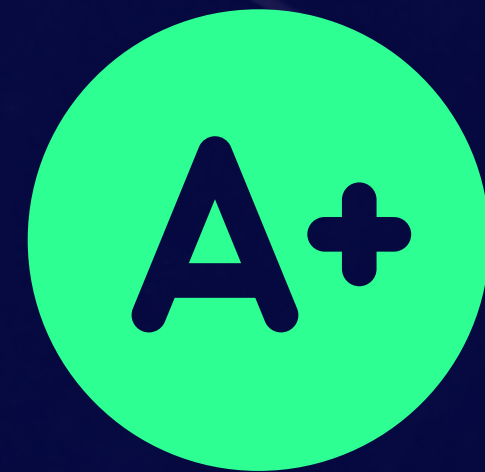
Personalizzazione

Crea un percorso personalizzato per ogni singolo studente



Statistiche

E feedback precisi sulle performance e le difficoltà degli studenti



Esercizi infiniti

Da assegnare come compiti per casa o per creare test sempre diversi

Il K-12 Game Based Learning sta esplodendo

21.33%

CAGR (2021-2025)

€10.21bln

TAM (Globale)

€459mln

TAM (Italiano)

Considerando che l'Italia è
circa il 15% del mercato Europeo

€196mln

SAM

Basato su 3.3mln di
adolescenti italiani
con difficoltà in matematica

€50mln

SOM

15% del mercato
italiano nel 2025

Creiamo un forte ed efficace **matrimonio** tra **Game Design** e **Scienza dell'Apprendimento**

Feature					
Struttura Game-Based	✓	✗	✓	✗	✗
Multiplayer	✓	✓	✗	✗	✗
Esperienza personalizzata	✓	✗	✗	✓	✗
Esercizi infiniti	✓	✓	✗	✗	✗
Guida Step-By-Step	✓	✗	✗	✓	✗

Monetizziamo attraverso **Abbonamenti e IAP**

B2C

Basic

Accesso completo al
gioco e alle statistiche

€7.99/mese

Legacy Pass

Nuovi elementi
esclusivi ogni mese

€9.99/mese

Acquisti in App

Extra acquistabili con una
moneta speciale (zaffiri)

Una tantum, Variabile

Ultimate Pass

Basic + Legacy +
zaffiri extra

€16.99/mese

B2B

Per le Scuole

Basic per ogni studente,
Piattaforma docenti,
Generatore di Test,

Tornei Annuali

€25/anno per studente

Come ci stiamo muovendo

Obiettivi



MVP

Aprile '23



Prima vendita
Fondazione

Giugno '23



App 1.0

Avatar, Boss Fight,
Prima media 100%

Ottobre '23



App 2.0

Grade 1-8 100%
Multiplayer
Legacy Pass

Giugno '24



App 3.0

K-12 100%
Espansione su
lifelong learning e
test di ingresso

2026

Studenti e docenti sono entusiasti

v0.1 testata in 10 scuole medie (+1000 studenti)

Su 8 Istituti Comprensivi, 2 hanno manifestato interesse
all'**acquisto** di una **licenza triennale**

Il **95% degli studenti** ama il gioco

Il **96% degli studenti** lo consiglierebbe ai propri compagni

Ottimo coinvolgimento degli studenti DSA

E questo è solo l'inizio...

Chi siamo



Christian Pulieri
CEO & CTO

Game Dev, Chosen By
Unity con "Flag Master 3D".
Content Creator per
+8 anni (+300k followers
e +25mln views)



Fausto Capriotti
COO & CMO

Coach e insegnante
privato di matematica e
fisica per +10 anni.
Content Creator per +2
anni (+50k follower e
+8mln views)

Co-founders



**Andrea
Tedesco**
Senior Unity
Game Developer



**Nicolò
Andreetto**
Scrum Master
& Full Stack Dev

Dev



**Enrico
Frascina**
Social Media &
Content Marketer



**Andrea
Miotto**
Business Dev
& Sales



**Filippo
Satolli**
Mentor &
Advisor

Marketing



**Alessandro
Barison**
Character Designer
& Concept Artist



**Chiara
Schiappa**
Character &
Graphic Designer



**Rachele
Cespi**
UI/UX Designer



**Antonella
Chiego**
Narrative Designer

Art

Provalo **ora!**

versione attuale: 0.2



**Continuamo la
conversazione qui:**



Christian Pulieri

christian@mathlord.it

+39 3468913235



Fausto Capriotti

fausto@mathlord.it

+39 340 941 7709