



**MiASSUMO**



parole  
☹️ stili



4 volte  
**mamma**



25 anni  
**creatività**

Titolare di



**Ashoka**  
Fellow



# Il Manifesto

## della comunicazione non ostile

### 1. Virtuale è reale

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

### 2. Si è ciò che si comunica

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

### 3. Le parole danno forma al pensiero

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

### 4. Prima di parlare bisogna ascoltare

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

### 5. Le parole sono un ponte

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

### 6. Le parole hanno conseguenze

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

### 7. Condividere è una responsabilità

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

### 8. Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare

Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

### 9. Gli insulti non sono argomenti

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

### 10. Anche il silenzio comunica

Quando la scelta migliore è tacere, taccio.

Soltanto nell'ultimo anno **nelle scuole italiane**

# 1.000.000

STUDENTI COINVOLTI

## +300h

**Percorso gratuito di  
Educazione Civica**

dai 3 anni ai 19 sui tre assi: costituzione,  
sostenibilità e cittadinanza digitale.

## +250k

INSEGNANTI  
COINVOLTI

IN COLLABORAZIONE  
CON



*Ministero dell'Istruzione*

[www.ancheioinsegno.it](http://www.ancheioinsegno.it)

# Le realtà con cui abbiamo già collaborato



Beiersdorf



GIORGIO ARMANI

upim



NETFLIX



Paluanj



me9tic

NTT DATA



PHILIPS



Deloitte.

**MiAssumo** è una  
Srl Società Benefit

## **Founder**

*Rosy Russo*

## **Head of Operations**

*Nicolò Rosato*

## **Head of Learning & Assessment**

*Giovanni Grandi*

## **Creative Director**

*Fabio Nemi*

## **Head of Design**

*Giorgia Pappalardo*

## **Head of Technology**

*Andrea Aizza*



**850.000**  
PMI



**900.000**  
INSEGNANTI

**30.000**  
GRANDI IMPRESE



**7.000.000**  
STUDENTI/ESSE



per le ragazze  
e i ragazzi

- ~ Che capacità ho?
- ~ Cosa scegliere?

**#Orientamento #Neet**



per le  
aziende

- ~ Dove trovo i miei futuri collaboratori?

**#ProfessioniDelFuturo**

## per le ragazze e i ragazzi

Guida e orienta gli studenti alla scoperta delle mondo del lavoro. Attraverso il completamento di **percorsi educativi**, gli studenti acquisiscono e maturano delle **competenze** le quali vanno a definire il loro **cv**.





**Come?**  
con gioco di ruolo e  
**gamification**



1

**Robot perfetti  
sotto ogni aspetto**

Apri



**La notifica  
dell'America**

Apri



**Treni per  
un mistero**

Apri



**Quattro  
cestini**

Apri



**Se sembra impossibile  
si può fare!**

Apri





## NEWS



# I corridoi umanitari

Durante la guerra in Ucraina non è stato possibile garantire la creazione di corridoi umanitari per evacuare i civili dalle città ucraine che venivano bombardate dall'esercito russo.

## Le figure professionali coinvolte



**Esperto di  
logistica  
dei trasporti**



**Fundraiser**



**Mediatore  
culturale**



# Gli ambiti professionali

Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività ▾



## Arte, cultura e creatività

*“Essere o non essere...”*  
*“Oh Romeo, Romeo...”*

Hai riconosciuto queste citazioni? Se sì, allora il mondo dell'arte e della cultura fa per te. Vabbè, più o meno... in realtà le professioni di questo ambito sono taaaantissime.

Potresti fare una professione collegata alle arti visive e dello spettacolo, oppure al mondo del cinema, della tv, della radio, dei videogiochi, della musica e poi ancora del design,...



Arti visive



Arti dello spettacolo



Patrimonio



Film e video



Videogiochi



Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività ▾

Arte, cultura  
e creatività

**Videogiochi**



| P.C.T.O. **Nintendo** | Artist & Animator 2D/3D | **Game Developer** | Videogame tester | Formazione **Google** | Mark...



Il Game Developer è la figura responsabile della programmazione e sviluppo dei videogiochi, della logica e dell'implementazione delle idee del designer. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità...

Entra



Videogiochi

## Game Designer

Torna  
AGLI AMBITI  
PROFESSIONALI**Massimiliano**

TORNA AL TUO PROFILO

Intro  
alla professione

Il Game Designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

### O Dove posso formarmi

- ITS | Game Design and Management [Link >](#)
- Laurea triennale in Game Art Animation [Link >](#)
- Master in Multimedia Engineering [Link >](#)
- Ph. D in Computer Game Development [Link >](#)

**I corsi  
di MiAssumo**

- ▶ Concept Development
- ▶ Character Design
- ▶ Game Mechanics

**Le sfide  
di MiAssumo**

- 👥 Crea un videogiochi sull'Unità d'Italia
- 👤 Modella un personaggio in 3D

Video  
di presentazione**Gabriele Zotti**  
Game developerAttività  
correlate

Tradurre la idee in codice

I colori alla base delle relazioni

Professioni  
simili

- > [Artist & Animator 2D/3D](#)
- > [Programmatore](#)
- > [Videogame tester](#)

il **CURRICULUM**  
da scaricare  
e inviare alle aziende

Racconta  
in maniera oggettiva  
le **conoscenze**,  
le **competenze**  
e gli **atteggiamenti**.



# competenze & sogno



Competenza  
alfabetico funzionale

Competenza  
multilinguistica

Competenza  
di cittadinanza

Competenza  
digitale

Competenza di matematica e  
scienze, tecnologie e ingegneria

Competenza di consapevolezza  
e espressioni culturali

Competenza  
imprenditoriale

Competenza  
personale



# competenze & sogno



**Sanità  
e sociale**

Servizi pubblici,  
organizzazioni e diritto

**Arte, cultura  
e creatività**

Produzione, industria,  
edilizia e ambiente

**Media  
e informazione**

Economia  
e informatica

**Formazione  
e ricerca**



## per le Aziende



La Piattaforma favorirà l'incontro tra [futuri] lavoratori e aziende, le quali con MiAssumo avranno a disposizione uno strumento per **ricercare, selezionare, intercettare, valutare e assumere** una forza lavoro **qualificata e motivata**.



## Azienda

IllyCaffè S.p.a.

Settore  
CommercioCittà  
Trieste

Contatti social



## Attività su MiAssumo

Trend monitorati	2
Ricerche candidati	4
Video	1
Formazioni	-
PCTO	3
Scuole sostenute	1



12 profili

corrispondono alle tue ricerche



COMPETENZE RICHIESTE

-

- Competenza digitale
- Competenza multilinguistica



FASCIA D'ETÀ

+



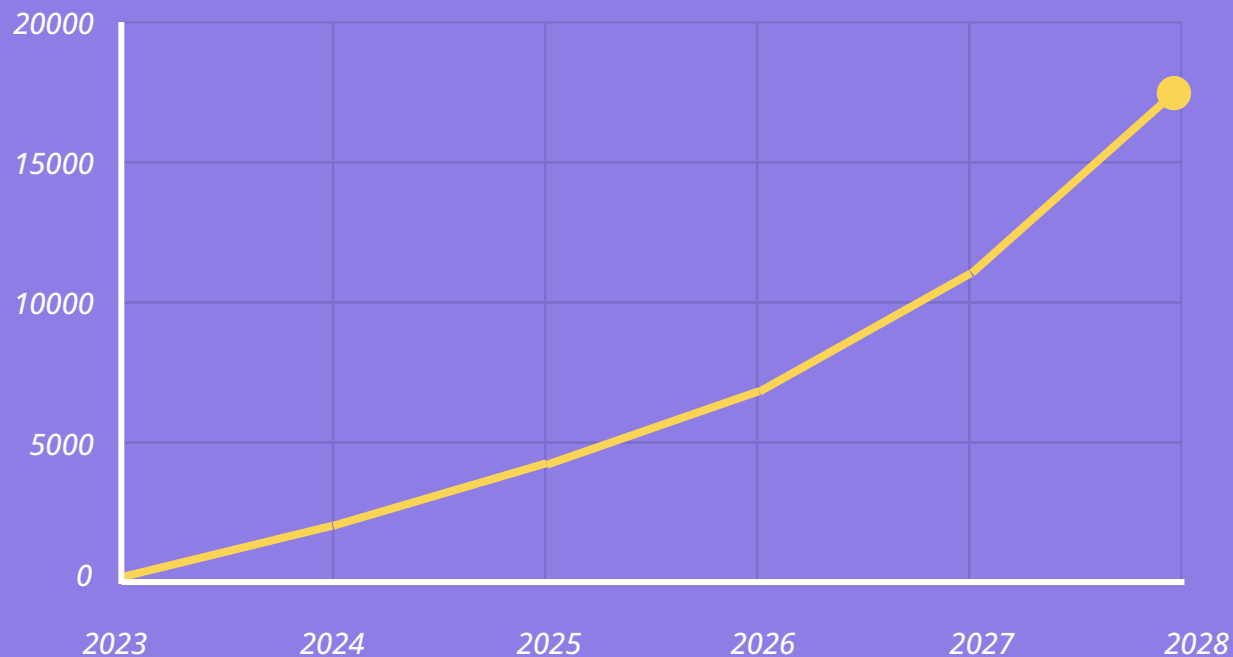
AMBITO PROFESSIONALE

+

e come la  
mettiamo  
con la  
**privacy?**



## Ricavi 2023 > 2028



**EBITDA  
margin  
41%**

# **tre servizi** **da offrire fin da ora alle aziende**

- > Raccontare una professione
- > Contribuire a creare un PCTO del proprio ambito
- > Essere capofila o entrare  
a far parte di una filiera
- > Call for ideas



## Assaggiatore di caffè

TORNA  
AGLI AMBITI  
PROFESSIONALI



**Massimiliano**

TORNA AL TUO PROFILO



Intro  
alla professione



L'assaggiatore di caffè è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco...

### O Dove posso formarmi

- ITS | Game Design and Management [Link >](#)
- Laurea triennale in Game Art Animation [Link >](#)
- Master in Multimedia Engineering [Link >](#)
- Ph. D in Computer Game Development [Link >](#)



**I corsi  
di MiAssumo**

- ▶ Concept Development
- ▶ Character Design
- ▶ Game Mechanics

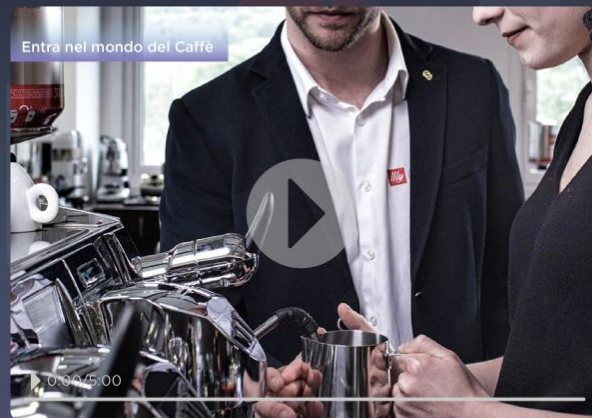


**Le sfide  
di MiAssumo**

- 👥 Crea un videogioco sull'Unità d'Italia
- 👤 Modella un personaggio in 3D



Video  
di presentazione



**PCTO**

La filiera del caffè



Professioni  
simili

- > [Artist & Animator 2D/3D](#)
- > [Programmatore](#)
- > [Videogame tester](#)



...

- Crudisti
- Confezionamento
- Operatori marittimi
- Logistica
- Assicuratori
- Decaffeinizzatori
- Agenzie comunicazione
- Designer delle tazzine
- Ingegneri per macchinari estrazione
- Baristi
- Sommelier del caffè
- Formatori
- Divulgatori

...



# €1.500.000

- perché dobbiamo ancora
- \_ ultimare lo sviluppo della **piattaforma**
  - \_ completare i **contenuti formativi**
  - \_ implementare i percorsi di **alternanza scuola lavoro**
  - \_ attivare il **marketing** - verso le scuole e le aziende

MiASSUMO 

ottobre 2022

siiiiii

**parteeeeee!!**



# MiASSUMO

Grazie, ci sentiamo presto? 🙄

Rosy Russo | [rosy@miassumo.com](mailto:rosy@miassumo.com)

