



MiASSUMO





parole
stili



4 volte
mamma



25 anni
creatività

Titolare di



Ashoka
Fellow

Il Manifesto della comunicazione non ostile

1. **Virtuale è reale**

Dico e scrivo in rete solo cose che ho il coraggio di dire di persona.

2. **Si è ciò che si comunica**

Le parole che scelgo raccontano la persona che sono: mi rappresentano.

3. **Le parole danno forma al pensiero**

Mi prendo tutto il tempo necessario a esprimere al meglio quel che penso.

4. **Prima di parlare bisogna ascoltare**

Nessuno ha sempre ragione, neanche io. Ascolto con onestà e apertura.

5. **Le parole sono un ponte**

Scelgo le parole per comprendere, farmi capire, avvicinarmi agli altri.

6. **Le parole hanno conseguenze**

So che ogni mia parola può avere conseguenze, piccole o grandi.

7. **Condividere è una responsabilità**

Condivido testi e immagini solo dopo averli letti, valutati, compresi.

8. **Le idee si possono discutere. Le persone si devono rispettare**

Non trasformo chi sostiene opinioni che non condivido in un nemico da annientare.

9. **Gli insulti non sono argomenti**

Non accetto insulti e aggressività, nemmeno a favore della mia tesi.

10. **Anche il silenzio comunica**

Quando la scelta migliore è tacere, taccio.

Soltanto nell'ultimo anno **nelle scuole italiane**

1.000.000
STUDENTI COINVOLTI

+300h

**Percorso gratuito di
Educazione Civica**

dai 3 anni ai 19 sui tre assi: costituzione,
sostenibilità e cittadinanza digitale.

+250k
INSEGNANTI
COINVOLTI

IN COLLABORAZIONE
CON



Ministero dell'Istruzione

www.ancheioinsegno.it

Le realtà con cui abbiamo già collaborato



Beiersdorf



Google

Findomestic
GRUPPO BNP PARIBAS



GIORGIO ARMANI

upim



NETFLIX

FASTWEB

amplifon



Discovery ITALIA



ASSOTELECOMUNICAZIONI
ASSTEL

Coca-Cola HBC
Italia



Paluaní

genertel.it

UBI Banca



metic

NTT DATA



MONDADORI
EDUCATION

PHILIPS

GORI

ManpowerGroup

Deloitte.

MiAssumo è una
Srl Società Benefit

Founder

Rosy Russo

Head of Operations

Nicolò Rosato

Head of Learning & Assessment

Giovanni Grandi

Creative Director

Fabio Nemi

Head of Design

Giorgia Pappalardo

Head of Technology

Andrea Aizza



850.000
PMI



30.000
GRANDI IMPRESE



900.000
INSEGNANTI



7.000.000
STUDENTI/ESSE

per le ragazze
e i ragazzi

per le
aziende

- ~ Che capacità ho?
- ~ Cosa scegliere?

- ~ Dove trovo i miei futuri collaboratori?

#Orientamento #Neet

#ProfessioniDelFuturo



per le ragazze e i ragazzi

Guida e orienta gli studenti alla scoperta delle mondi del lavoro. Attraverso il completamento di **percorsi educativi**, gli studenti acquisiscono e maturano delle **competenze** le quali vanno a definire il loro **cv**.





Come?

con gioco di ruolo e
gamification



**Robot perfetti
sotto ogni aspetto**

Apri



**La notifica
dell'America**

Apri



**Treni per
un mistero**

Apri

**Quattro
cestini**

Apri



**Se sembra impossibile
si può fare!**

Apri



**NEWS**

I corridoi umanitari

Durante la guerra in Ucraina non è stato possibile garantire la creazione di corridoi umanitari per evadere i civili dalle città ucraine che venivano bombardate dall'esercito russo.



Le figure professionali coinvolte

**Esperto di logistica dei trasporti****Fundraiser****Mediatore culturale**



Gli ambiti professionali

Seleziona un ambito

Arte, cultura e creatività



Arte, cultura e creatività

*"Essere o non essere..."
"Oh Romeo, Romeo..."*

Hai riconosciuto queste citazioni? Se sì, allora il mondo dell'arte e della cultura fa per te. Vabbè, più o meno... in realtà le professioni di questo ambito sono taaaantissime.

Potresti fare una professione collegata alle arti visive e dello spettacolo, oppure al mondo del cinema, della tv, della radio, dei videogiochi, della musica e poi ancora del design,....



Arti visive



Arti dello spettacolo



Patrimonio



Film e video



Videogiochi



Arte, cultura
e creatività

Videogiochi

Selezione un ambito

Arte, cultura e creatività



| P.C.T.O.  | Artist & Animator 2D/3D | **Game Developer** | Videogame tester | Formazione  | Mark...



Il Game Developer è la figura responsabile della programmazione e sviluppo dei videogiochi, della logica e dell'implementazione delle idee del designer. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità...

Entra

Videogiochi

Game Designer

TORNA AGLI AMBITI PROFESSIONALI

Massimiliano

TORNA AL TUO PROFILO

Intro alla professione



Il Game Designer è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco, il genere e il pubblico di riferimento.

Dove posso formarmi

- ITS | Game Design and Management [Link >](#)
- Laurea triennale in Game Art Animation [Link >](#)
- Master in Multimedia Engineering [Link >](#)
- Ph. D in Computer Game Development [Link >](#)

I corsi di MiAssumo

- Concept Development
- Character Design
- Game Mechanics

Le sfide di MiAssumo

- Crea un videogioco sull'Unità d'Italia
- Modella un personaggio in 3D

Video di presentazione



Gabriele Zotti
Game developer

Attività correlate

Tradurre le idee in codice

I colori alla base delle relazioni

Professioni simili

- > Artist & Animator 2D/3D
- > Programmatore
- > Videogame tester

il **CURRICULUM** da scaricare e inviare alle aziende

Racconta
in maniera oggettiva
le **conoscenze**,
le **competenze**
e gli **atteggiamenti**.

MIASSUMO®

IL MIO CV

Massimiliano Bianchi
Data di nascita
22/07/2005
Città
Bologna

Scuola
Liceo Scientifico
ITS
ITS in Game Design
and Management

Università
Laurea triennale
in Game Art Animation

Interessi
Politica, Sport

matem. e scienze,
tecnologie e
ingegneria

alfabetico funzionale

multilinguistica

digitale

imprenditoriali

cittadinanza

personale

consapevolezza
e espr. culturali

Le mie competenze

37%

Competenza alfabetico funzionale

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat.

Competenza multilinguistica

Competenza digitale

Competenza imprenditoriali

Competenza cittadinanza

Competenza personale

Competenza consapevolezza e espr. culturali

competenze & sogno



Competenza
alfabetico funzionale

Competenza di cittadinanza
multilinguistica

Competenza digitale

Competenza di matematica e
scienze, tecnologie e ingegneria

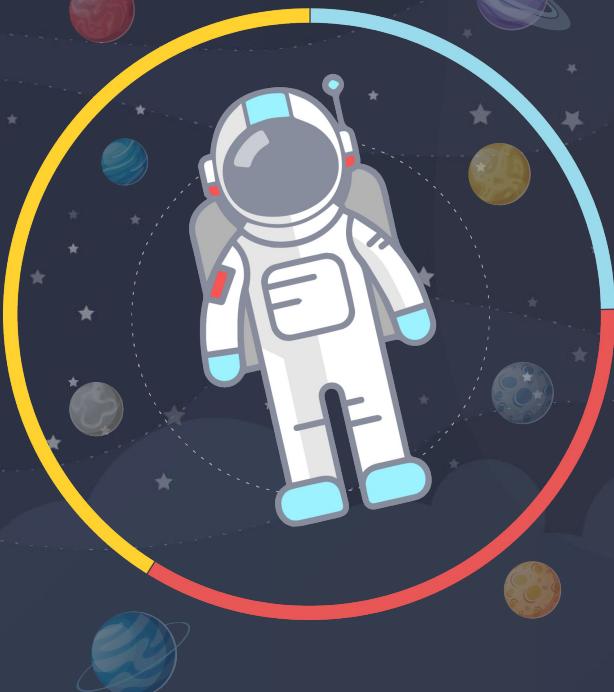
Competenza di consapevolezza
e espressioni culturali

Competenza
imprenditoriale

Competenza
personale



competenze & sogno



Sanità e sociale

Servizi pubblici,
organizzazioni e diritto

Arte, cultura e creatività

Produzione, industria,
edilizia e ambiente

Media e informazione

Economia
e informatica

Formazione e ricerca



per le Aziende



La Piattaforma favorirà l'incontro tra [futuri] lavoratori e aziende, le quali con MiAssumo avranno a disposizione uno strumento per **ricercare, selezionare, intercettare, valutare e assumere** una forza lavoro qualificata e **motivata**.



Azienda

IllyCaffè S.p.a.

Settore

Commercio

Città

Trieste

Contatti social



Attività su MiAssumo

Trend monitorati 2

Ricerche candidati 4

Video 1

Formazioni -

PCTO 3

Scuole sostenute 1



12 profili

corrispondono alle tue ricerche

- Competenza digitale
- Competenza multilinguistica

DATA ANALYST

12

15/19 anni



COMPETENZE RICHIESTE

- Competenza digitale
- Competenza multilinguistica



FASCIA D'ETÀ

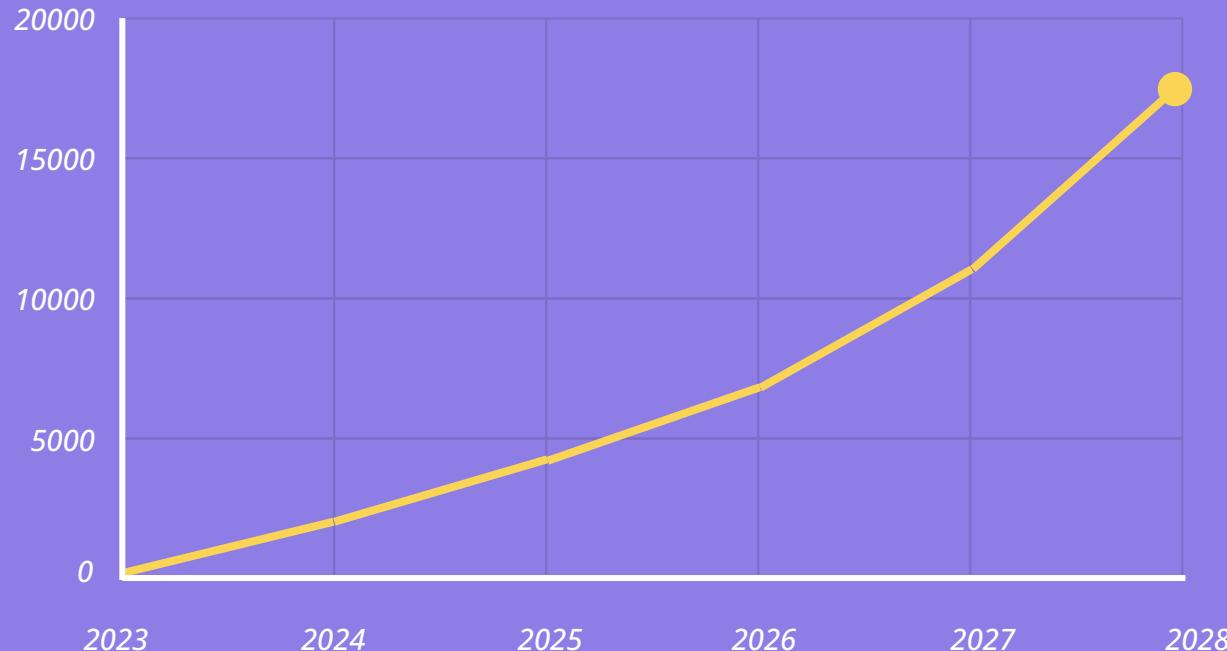


AMBITO PROFESSIONALE

e come la
mettiamo
con la
privacy?



Ricavi 2023 > 2028



EBITDA
margin
41%

tre servizi da offrire fin da ora alle aziende

- > Raccontare una professione
- > Contribuire a creare un PCTO del proprio ambito
- > Essere capofila o entrare
a far parte di una filiera
- > Call for ideas



Assaggiatore di caffè

TORNA AGLI AMBITI PROFESSIONALI

Massimiliano

TORNA AL TUO PROFILO

 Intro alla professione
▼

>

L'assaggiatore di caffè è la figura responsabile dell'esperienza e del "fattore divertimento" del gioco. Utilizzando la propria conoscenza ludica, sfrutta le sue abilità o la piattaforma su cui verrà veicolato il gioco...

Dove posso formarmi

- ITS | Game Design and Management [Link >](#)
- Laurea triennale in Game Art Animation [Link >](#)
- Master in Multimedia Engineering [Link >](#)
- Ph. D in Computer Game Development [Link >](#)

 I corsi di MiAssumo
▼

- ▶ Concept Development
- ▶ Character Design
- ▶ Game Mechanics

 Le sfide di MiAssumo
▼

- ▶ Crea un videogioco sull'Unità d'Italia
- ▶ Modella un personaggio in 3D

 Video di presentazione
▼ PCTO
▼[La filiera del caffè](#) Professioni simili
▼

- > Artist & Animator 2D/3D
- > Programmatore
- > Videogame tester

Esempio: la filiera del caffè



...
Crudisti
Confezionamento
Operatori marittimi
Logistica
Assicuratori
Decaffeinizzatori
Agenzie comunicazione
Designer delle tazzine
Ingegneri per macchinari
estrazione
Baristi
Sommelier del caffè
Formatori
Divulgatori
...



€1.500.000

perché

dobbiamo

ancora

- _ ultimare lo sviluppo della **piattaforma**
- _ completare i **contenuti formativi**
- _ implementare i percorsi di **alternanza scuola lavoro**
- _ attivare il **marketing** - verso le scuole e le aziende

MiASSUMO

ottobre 2022

siiiiii
parteeee!!



MiASSUMO

Grazie, ci sentiamo presto? 😊

Rosy Russo | rosy@miassumo.com

