



THE FUTURE OF MAKING APPS

Chi siamo?



Raed Abdallah
Developer

Ex game developer
Ha lavorato a software usati da
milioni di utenti.



Anas Alsalhi
Developer

5+ years di esperienza in App
development, Embedded system
programming e Machine
Learning



Ludovica Palio
UI/UX Designer

Freelancer Graphic Designer

Come abbiamo incontrato il problema?



- Ha creato un'applicazione di notizie sul calcio diventata virale, utilizzando un software.
- Ha dovuto imparare a sviluppare applicazioni a causa delle limitazioni del software.
- Ha dovuto programmare l'intera applicazione da zero.
- è passato dallo sviluppo di videogiochi allo sviluppo di applicazioni.
- Ha notato una scarsa qualità degli strumenti per lo sviluppo di applicazioni disponibili rispetto a quelli per lo sviluppo di videogiochi.

Il problema:

App development è:



Richiede molto tempo

Richiede dai 3 ai 9 mesi a seconda della complessità.



Troppo costoso

Il costo medio di un'applicazione professionale va dai 40,000\$ ai 60,000\$ per semplici app.

Le piattaforme No-Code sono:



Non affidabili

Le app generate con esse scarsano in qualità e flessibilità.

La soluzione

Dare la possibilità agli individui di creare web e mobile app
di alta qualità senza dover programmare in un lasso di
tempo ridotto attraverso una piacevole e potente
esperienza di design e senza limitazioni.

Analisi di mercato

- Mercato di Low code app development
 - **11.45B** dimensione di mercato nel 2019.
 - **22.7%** tasso di crescita annuale.
- Mercato di App development
 - **106.27B** dimensione di mercato nel 2018.
 - **407.31B** entro il 2026.



Perché il mercato ha bisogno di strumenti di no-code app development?

Secondo **Gartner forecasts**:

- il 75% delle grandi imprese utilizzerà almeno quattro strumenti di low-code development entro il 2024;
- le piattaforme low-code/no-code rappresenteranno il 65% di tutti gli sviluppi di app entro il 2024.

IDC prevede che entro il 2023, saranno sviluppate oltre 500 milioni di app. Lo stesso numero di app sviluppate sono state sviluppate negli ultimi 40 anni!

Il tasso di disoccupazione degli sviluppatori di software è inferiore all'1,9%, il che significa che c'è una carenza di sviluppatori qualificati sul mercato.

Ciò indica che gli strumenti no-code sono il
futuro dello sviluppo di applicazioni.

Perché le piattaforme no-code non vengono utilizzate adesso?

Le app di successo realizzate con piattaforme no-code sono molte meno rispetto ai siti web o ai videogiochi realizzati con strumenti no-code.

Le piattaforme di sviluppo di app no-code sono molto meno utilizzate degli strumenti di sviluppo web o dei videogiochi.

Un sondaggio per fondatori di non-technical startup con idee per applicazioni.

Perché non hai usato piattaforme no-code e hai preferito metterle da parte?

*"Le features che voglio aggiungere **sono più di quelle che forniscono questi strumenti**, anche se offrono tutte le caratteristiche di cui ho bisogno ora, **resterò sempre limitato** a ciò che mi offrono perché non posso ottenere il codice della mia app".*

*"Le app prodotte da questi strumenti hanno **una bassa qualità nel design e nelle prestazioni.**"*

*"Gli strumenti che potrei usare sono **molto costosi**, e inoltre, non posso essere sicuro di produrre l'app che voglio, quindi è un rischio elevato".*

*"L'esperienza di creare un'app usando questi strumenti **è frustrante e complicata**"*

Problemi degli attuali strumenti

Limitazioni

non-native

codice sorgente nascosto

features limitate

UX mediocre

logica complessa

UI confusionario

strumenti di design poveri

Prezzo

per lo più prezzi aziendali

piani gratis molto limitati

Come Nowa risolverà il problema

- Gratis e senza limitazioni
- Possibilità di esportare ovunque
- Native Quality
- Potente e piacevole esperienza di design
- L'utente possiedere il codice
- Plugin Store



Come è possibile ciò?

Usando **Flutter**

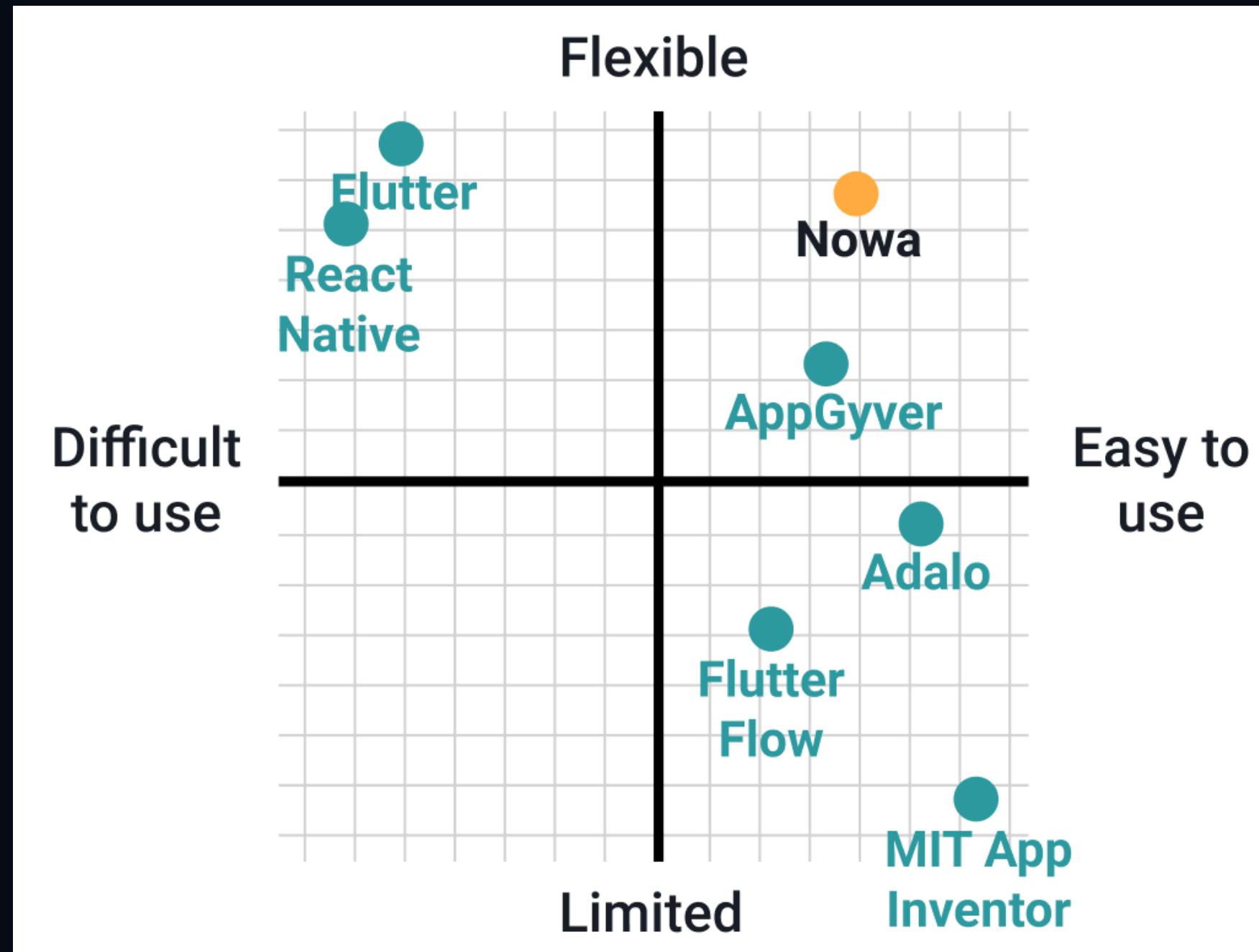
- New **open source** framework made by Google
- lanciato nel 2018
- è il motore della nostra piattaforma



Clienti Target

Startups, Studenti, e Programmatori indipendenti
che non possiedono abbastanza risorse (tempo, denaro e
skills) ma vogliono programmare applicazioni di alta qualità.

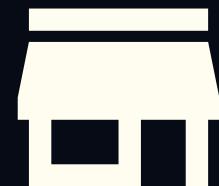
Posizione sul mercato



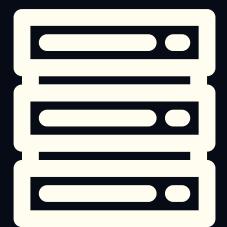
Flussi di entrate



Servizi premium

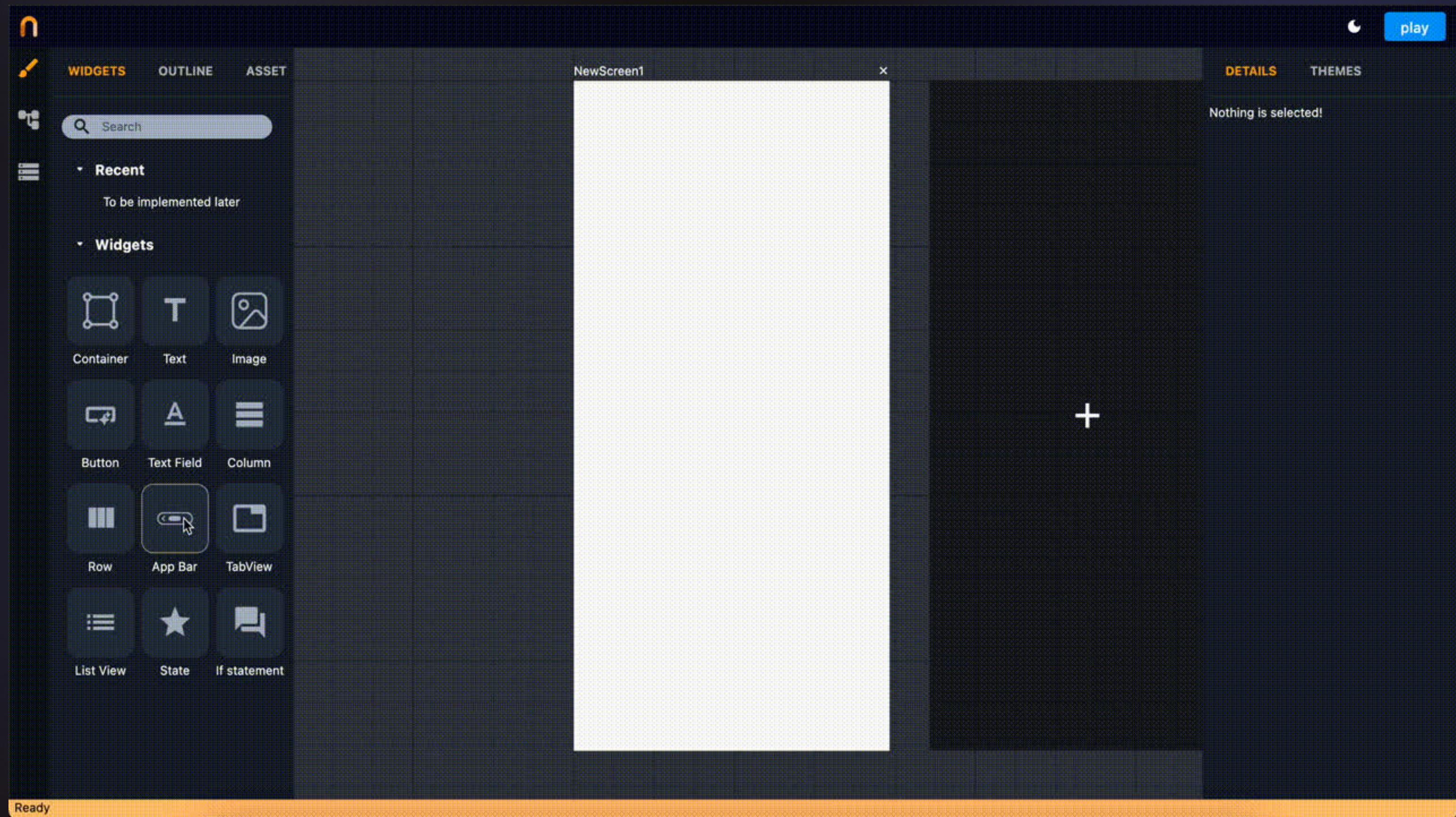


Marketplace

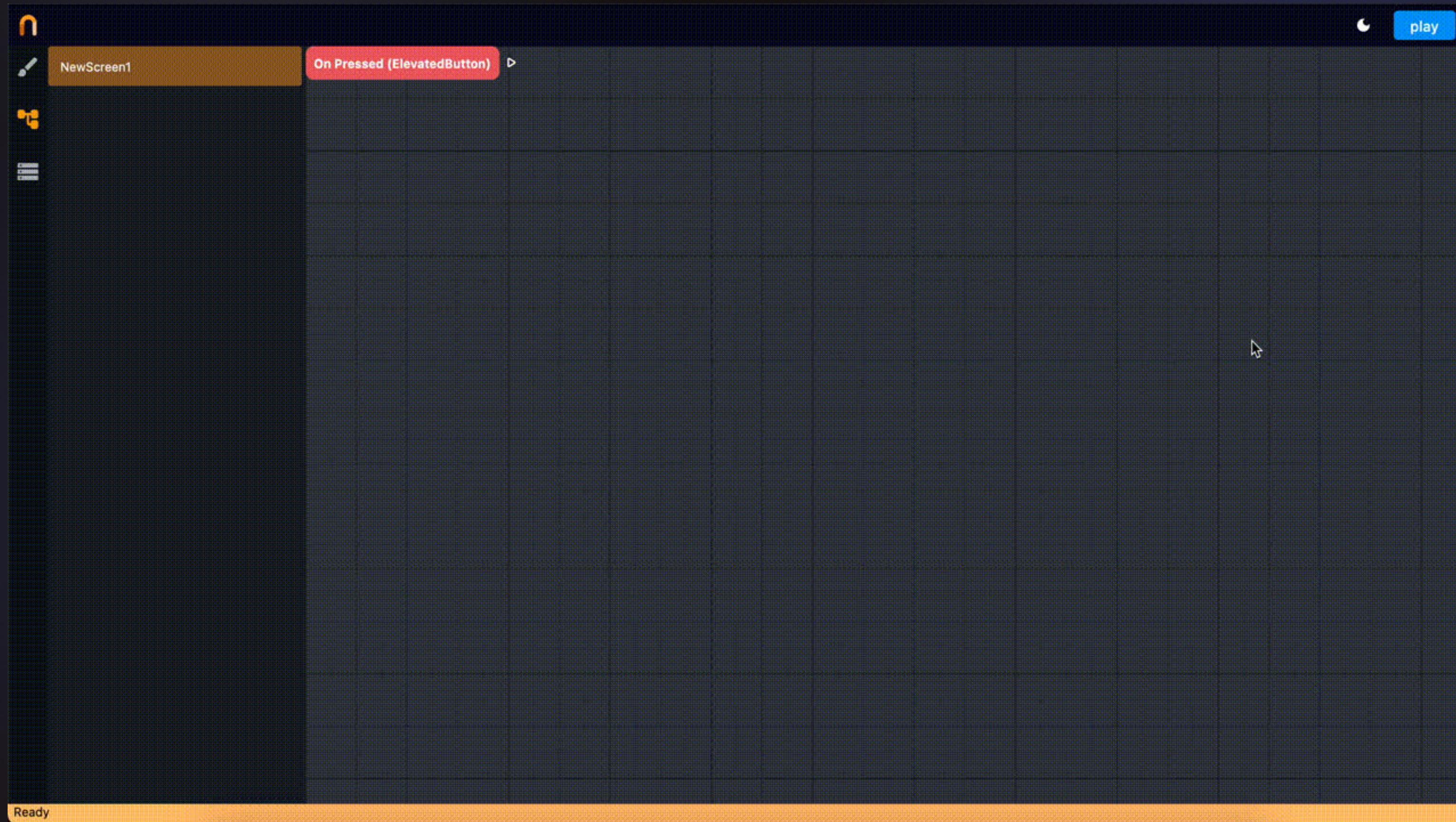


Integrated Backend System

UI Designer



Visual Scripting



Piano

Video MVP

FASE 1

- Testare le nostre ipotesi.
- Ricevere feedback.
- Contattare i primi utenti per testare il prodotto.

Private Beta

FASE 2

- Testare le features.
- Monitorare il comportamento.

See yourself !

- *Il nostro sito web:* <https://nowa.dev>
- *Il nostro attuale prototipo:* <https://app.nowa.dev>
- *Video dimostrazione di un semplice esempio:*
<https://youtu.be/mWXhtMlmBnE>